ColorsMemory – gra w kolory ćwicząca pamięć

Najpierw upewnij się czy masz zainstalowaną jave: **java –version**

A następnie zainstaluj pakiet ant, poleceniem: **sudo** **apt install ant**  lub **sudo** **zypper in ant**

Budowa pakietu:

wykonaj **cd colorsmemory**

a następnie skompiluj kod źródłowy programu: **ant compile**

a teraz utwórz słoik: **ant jar**

Przyszła pora aby zainstalować gierkę w systemie: **sudo make install**

Launcher został dodany do sustemu, od teraz możesz uruchomić aplikacje z puli aplikacji.

W systemie Windows ostatni punkt to nie przejdzie, aby uruchomić grę należy z poziomu Power Shella wykonać polecenie **java -jar ColorsMemory.jar**