KopiecKreta – gra w odgadywanie słów w piramidzie.

Najpierw upewnij się czy masz zainstalowaną jave: **java –version**

A następnie zainstaluj pakiet ant, poleceniem: **sudo** **apt install ant**  lub **sudo** **zypper in ant**

Budowa pakietu:

wykonaj **cd kopieckreta**

a następnie skompiluj kod źródłowy programu: **ant compile**

a teraz utwórz słoik: **ant jar**

możesz teraz uruchomić grę: **ant run**

Przyszła pora aby zainstalować gierkę w systemie: **sudo make install**

Launcher został dodany do systemu, od teraz możesz uruchomić aplikacje z puli aplikacji.

W systemie Windows to nie przejdzie, aby uruchomić grę należy z poziomu Power Shella wykonać polecenie **java -jar KopiecKreta-<numer\_wersji>.jar**

Bądź uruchomić dwuklikiem myszy, plik wsadowy z tą samą nazwą co plik JAR.

Błędy

Aplikacja posiada kilka nie rozwiązanych problemów. Dotyczy to wersji 0.3.10-6:

- Aby w ogóle zagrać, to po wybraniu opcji ‘Plik→Nowa Gra’ należy najpierw kliknąć, lewym przyciskiem myszy na zielone pole z kopcem. W przeciwnym wypadku program nie będzie reagował na wciskane klawisze.

- Przy przejściu na kolejny pierścień, aplikacja zapamiętuje w buforze ostatnio wciśnięty klawisz i na kolejnym pierścieniu go aplikuje.

- W systemie Linux, odtwarzanie dźwięku nie należ do stabilnych. Bywa że odtwarzanie odbywa się po pewnym czasie, bądź w ogóle.

- Może się zdarzyć że program zrzuci wyjątek dotyczący metod ‘mark’ i ‘reset’. W systemie Windows może to spowodować trudności z wyłączeniem aplikacji. W przypadku zaistnienia takiej kolei rzeczy, należy wcisnąć klawisze ‘Ctrl + Shift + Esc’, zaznaczyć proces javy, a następnie wcisnąć przycisk po prawej stronie u dołu okna menedżera zadań ‘Zakończ proces’.

- Ten punkt dotyczy w zasadzie pewnej niedogodności niż błędu. Chodzi mianowicie o to że odczyt kolejnych klawiszy następuje po 1 sekundzie, jeśli klawisze będą wciskane zbyt szybko, to nie zostaną odczytane.